

# Estudiante de Biblia I

1. Debe tener una Biblia, o poder usar una.
2. Explique cómo mostrar respeto por la Biblia y cómo cuidarla.
3. Nombre el primero y el último libros de la Biblia y diga quién los escribió.
4. Cuente o actúe las siguientes historias de la Biblia:
  - a. La creación
  - b. Comenzó el pecado y la tristeza
  - c. Jesús me ama hoy
  - d. Jesús viene otra vez
  - e. El cielo
5. Encuentre, lea y discuta tres de los siguientes versículos bíblicos acerca del amor de Jesús por usted:
  - a. Juan 3: 16
  - b. Salmos 91: 11
  - c. Juan 14: 3
  - d. Salmos 23: 1
  - e. Usted elijaMemorice y repita dos de ellos.
6. Haga máscaras o disfraces para ilustrar una historia o parábola de la Biblia.

O

Cree una historia bíblica en una caja de arena o con fieltros.



**Grado /**



**Requisito**

**Actualizado en 1996.**

## Ayudas

- 1-2. Si es posible, asegúrese de que cada niño tenga su propia Biblia. Enséñeles que no se debe poner nada sobre la Biblia y que se debe mantener limpia. Enséñeles a ser cuidadosos y a tratarla con reverencia.
3. Ayude a los Aventureros a encontrar los libros de Génesis y Apocalipsis. Anímelos a buscar todos los libros de la Biblia mientras el niño cuenta la historia del autor. Haga juegos bíblicos, use dibujos de fieltro, etc. Haga que esta experiencia de aprendizaje sea interesada.
4. Haga que los niños ilustren las historias con pantomimas (gestos y ademanes). Los Aventureros disfrutan jugar a la actuación. Anímelos para que hagan las historias “reales”. Mantenga una caja de artículos/ayudas para hacer más fácil la ilustración de los personajes bíblicos, como: batas de baño, bufandas, y un bastón.
5. Practique encontrar los textos en la Biblia. Explique cada parte en detalle para que los niños puedan entender el significado. Lean juntos.
6. Use platos de papel para hacer animales o máscaras para ilustrar las historias tales como Daniel y el foso de los leones, la creación, y el Jardín del Edén. Ilustre o actúe la historia que ellos elijan.

**Requisito para Abejitas Laboriosas**